Пояснительная записка к проекту «The Forest»

1. Общее описание проекта:

- The Forest - 2D платформер на языке программирования Python с использованием встроенной библиотеки Pygame. Игра имеет простое управление и винтажную пиксельную графику. В начальной версии проекта в игре присутствуют 2 уровня.

2. Игровой процесс:

- Игрок управляет персонажем, который может передвигаться по уровню, прыгать, и избегать препятствия: камни. Целью каждого уровня является достижение зеленого флага. Уровни необходимо проходить как можно быстрее: в левом верхнем углу идет секундомер, и после каждого уровня время выводится.

3. Библиотеки:

* Общая игровая библиотека – pygame;
* Звук и музыка – pygame.mixer;
* Секундомер – time;
* Остальные модули – os, sys.

4. Уровни:

- Уровни хранятся в txt файлах и отрисовываются отдельной функцией. Для простоты моделирования, каждой текстуре присвоен свой символ в файле с уровнем.

5. Управление:

- Игрок имеет возможность управлять персонажем с помощью следующих кнопок:

* Key\_d – бег вправо
* Key\_a – бег влево
* Space – прыжок

Во время прыжка можно менять направление своего горизонтального движения.